



Zvoki Ljubljane 2016

Navodila za delo

GDi / NIJZ

Zvoki Ljubljane

Cilji naloge so:

- izbrati/določiti lokacijo,
- zabeležiti zvočno sliko na izbrani lokaciji in
- izpolniti anketo o občutkih v zvočnem okolju.

V anketi boste odgovorili na nekaj vprašanj. Pomembno je, da dobro prisluhnete zvokom v okolici in poskušate odgovoriti kar najbolj natančno.

Včasih se boste težko odločili. Vse pomisleke, dodatna pojasnila in morebitne dodatne informacije lahko zabeležite na koncu ankete, v opombah.



Zvoki Ljubljane – izbor lokacij meritev

Izbrana lokacija naj bo v zunanjem okolju, ne v stavbi!



Zvoki Ljubljane

Za potrebe postopka beleženja zvokov v Ljubljani smo si zamislili uporabo dveh aplikacij:

- **Zvoki Ljubljane** (podjetja GDi),
- **Sound Meter** (podjetja Smart Tools co.).

*pozor: obstaja več aplikacij z imenom Sound Meter. Pri nameščanju bodite pozorni, da izberete pravilno (aplikacijo podjetja Smart Tools co.)

Vaše mobilne naprave (pametni telefoni) morajo zadoščati naslednjim kriterijem:

- operacijski sistem **Android**,
- vgrajen **GPS**,
- **internetna povezava** (WiFi ali mobilni podatki).



Zvoki Ljubljane

Pred odhodom na teren si namestite obe brezplačni aplikaciji, ki ju dobite v GooglePlay trgovini, in sicer:



- **Sound Meter**
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.sira.sound>)



- **Zvoki Ljubljane**
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.esri.appe7092b236f394f4e90a0e6231e26dd9d>)

Kako poiskati in namestiti aplikaciji:

- 1) odprite GooglePlay aplikacijo na vaši napravi,
- 2) poiščite obe aplikaciji v GooglePlay trgovini,
- 3) sledite navodilom za nameščanje.



Kalibracija aplikacije Sound Meter

V kolikor imate možnost, poskusite kalibrirati vaše mobilne naprave / aplikacijo Sound Meter, da bo lahko kar se da natančno beležila raven zvoka.

- 1) Zaženite aplikacijo Sound Meter.
- 2) Izberite „Nastavitve“ → „Calibrate“ ter s pomočjo ukazov „+ in -“ nastavite merilec tako, da bo ustrezal dejanskim meritvam zvoka.

(referenčni merilec naj bo profesionalni merilec zvoka)



Na terenu / na lokaciji

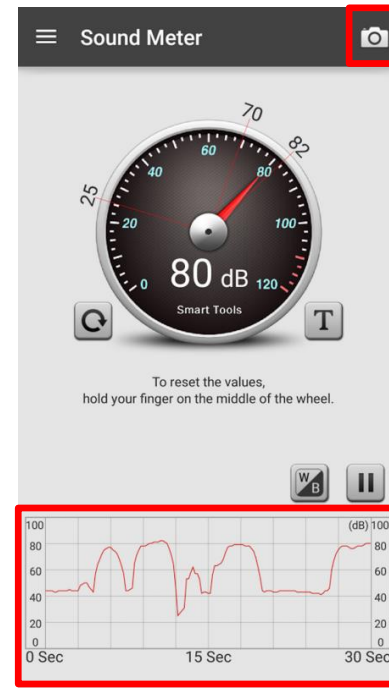


Na lokaciji – meritev zvoka

Ko pridete na izbrano lokacijo, najprej izvedite meritev zvoka z aplikacijo Sound Meter.

Potrebni koraki:

- 1) Zaženite aplikacijo Sound Meter.
- 2) Aplikacija prične takoj beležiti zvok, izrisuje se tudi graf. Tekom meritve poskušajte biti čim bolj tiho.
- 3) Počakajte 30 sekund (da se graf v celoti izriše), nato pa kliknite na gumb „fotoaparata“, desno zgoraj.
- 4) Slika se avtomatično zabeleži v mapi aplikacije Sound Meter.
- 5) Aplikacijo lahko sedaj izključite.



Na lokaciji – oddaja ankete 1



Preden poženete drugo aplikacijo nujno vklopite:

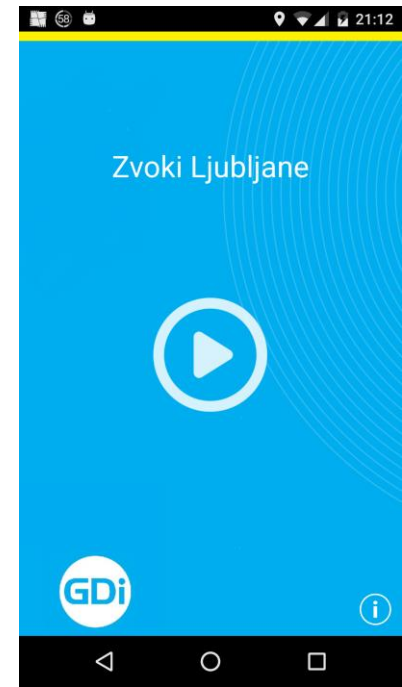
- 1) internetno povezavo!**
- 2) GPS (oz. lokacijske storitve)!**



Na lokaciji – oddaja ankete 2

Po tem, ko ste izmerili in shranili posnetek / sliko zvoka ter vklopili internet in GPS, sledi delo z drugo aplikacijo.

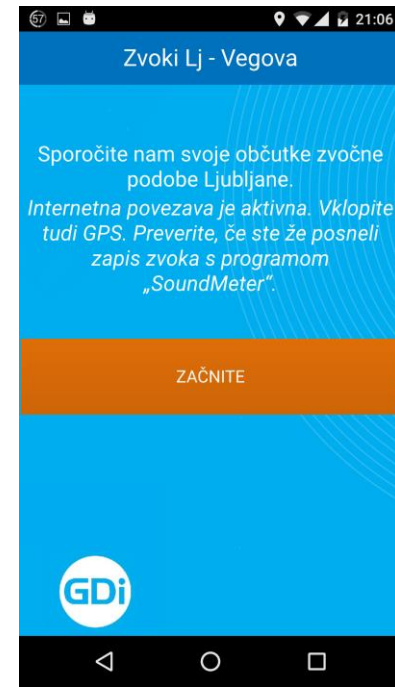
- 1) Zaženite aplikacijo „**Zvoki Ljubljane**“.
- 2) Po zagonu se vam pokaže prva stran.
 - a) S klikom na gumb „Informacije“  dobite osnovna navodila ter informacije o aplikaciji.
 - b) S klikom na gumb „Začni“  pričnete z delom (vnosom).



Na lokaciji – oddaja ankete 3

V kolikor sta GPS in internet vklopljena, se vam pokaže naslednja slika.

Za nadaljevanje kliknite „ZAČNITE“.

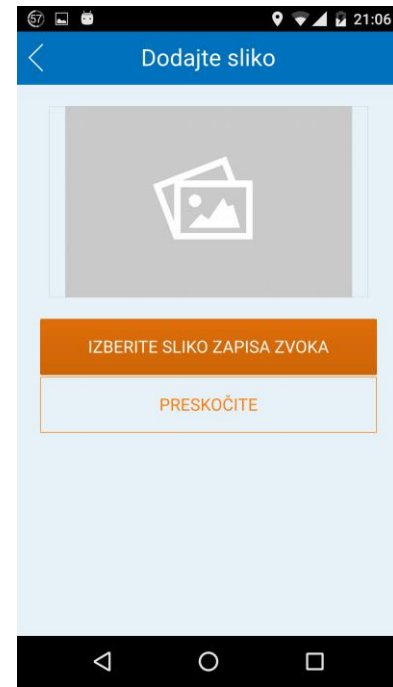


Na lokaciji – oddaja ankete 4

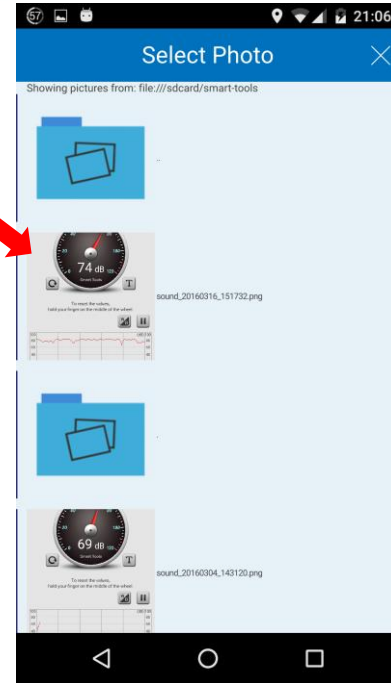
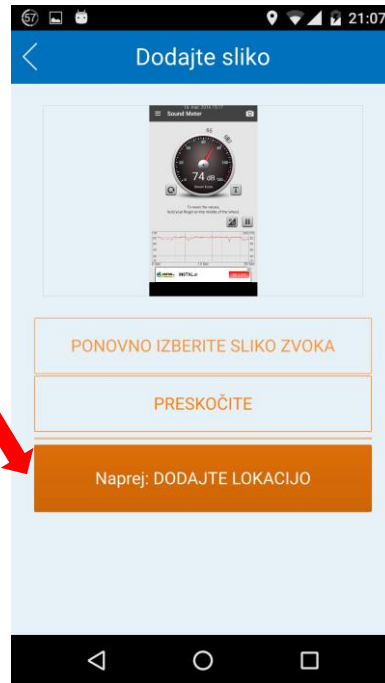
V tem koraku vas aplikacija pozove, da priložite sliko zvoka, ki ste jo posneli z aplikacijo Sound Meter.

- 1) Kliknite na gumb „IZBERITE SLIKO ZAPISA ZVOKA“
 - a) Odpre se vam mapa s slikami, ki so bile posnete z aplikacijo Sound Meter.
 - b) Izberite (kliknite na) sliko, ki jo želite dodati.

- 2) Če iz kakršnega koli razloga posnetka zvoka niste uspeji narediti, lahko kliknete gumb „PRESKOČITE“.



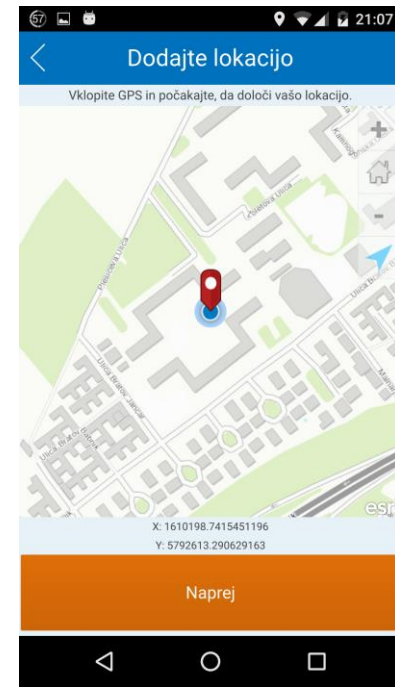
- 3) Kliknite na sliko zvoka, ki ste jo posneli.
- 4) Nato pa kliknite „Naprej: DODAJTE LOKACIJO“.



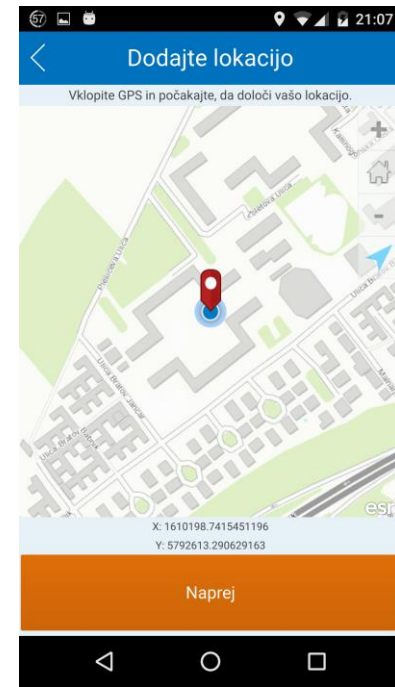
Na lokaciji – oddaja ankete 5

V naslednjem koraku boste vnesli lokacijo, kjer se nahajate.

- 1) **NUJNO** počakajte toliko časa, da vas aplikacija **samodejno locira** (to lahko traja nekaj časa - do 20 sekund)
- 2) Na karti boste videli:
 - a) plavo piko - to je lokacija, ki jo zazna lokacijski senzor vaše naprave (GPS, WiFi ali mobilni internet) in vam je v pomoč pri določanju lokacije ter
 - b) oranžno-rdečo „buciko“ na sredini zaslona – s to dejansko določite lokacijo.



- 3) Če karte nič ne premikate, bo obveljala lokacija, ki jo je zaznala aplikacija.
- 4) Če želite, lahko lokacijo popravite. To naredite tako, da se na karti približate / oddaljite ter karto premikate toliko časa, dokler ne boste zadovoljni z vašo izbrano lokacijo, tj. s postavitvijo „bucike“.
- 5) Kliknete „Naprej“



Na lokaciji – oddaja ankete 6

Sledi izpolnjevanje ankete. Prosimo, da čim bolj natančno odgovorite na vprašanja.

- 1) Anketa je zasnovana tako, da samo izberete enega od odgovorov pri vsakem vprašanju.
- 2) Zadnje polje je namenjeno vašim pomislekom in dvomom. Tukaj lahko vpišete do 255 znakov.
- 3) Vsa polja, razen zadnjega, so **obvezna**.
- 4) Na koncu kliknite „ZAKLJUČITE VNOS“.

A screenshot of a mobile survey application. The title bar is blue with a white back arrow and the text 'Izpolnite obrazec'. Below the title bar, there is a light blue background with the instruction 'Prosimo, da izpolnite vsa polja.' in italics. The form consists of several input fields, each with a light blue background and a white border. The first field is labeled 'Spol' and has a dropdown arrow. The second field is labeled 'Starost' and has a dropdown arrow. The third field is labeled 'Kateri zvoki so v vašem okolju v tem trenutku najbolj izraziti?' and has a dropdown arrow. The fourth field is labeled 'Kako bi ocenili vaše počutje v trenutnem zvočnem okolju?' and has a dropdown arrow. The fifth field is labeled 'Kako bi opisali najbolj izstopajočo vizualno sliko okolja?' and has a dropdown arrow. The sixth field is labeled 'Vas zvoki v tem okolju morda motijo?' and has a dropdown arrow. At the bottom of the screen, there is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

Na lokaciji – oddaja ankete 7

Počakajte toliko časa, da vam aplikacija sporoči, da je bilo pošiljanje vsebine uspešno zaključeno.

- 1) Če se pojavijo napake (težave z internetom, ipd.), aplikacijo ugasnite in ponovno zaženite.
- 2) S klikom na gumb „KONČANO“ ste oddali zvočno sliko Ljubljane na izbrani lokaciji.



Dodali bomo še informacije, kje si lahko ogledate končne rezultate.



Hvala za sodelovanje.

www.gdi.net
www.nijz.si